



SPIN LADDER

Spinn-bollarna kastas ungefär 5m från stegen.

Singla slant om vem som startar spelet.

Spin Ladder spelas I ronder. Varje rond kastar alla spelare sina 3 spinn-bollar. Välj din egen kaststil. Spinn-bollarna måste dock kastas separat och kunna studsas på marken.

Vinnaren av ronden startar nästa rond.

Först till exakt 21 poäng vinner! Om man får över 21 poäng räknas inte poängen från den ronden. Om två spelare får 21 poäng under samma rond, fortsätter man till någon har vunnit med 2 poäng.

Poäng räknas när alla spelare har kastat sina spin-bollar i en rond. Spinn-bollar som knuffats ner från stegen räknas inte, endast de som hänger kvar på stegen räknas.

Antal poäng beror på var på stegen spinn-bollarna hänger:
Övre steget: 3 poäng
Mittersta steget: 2 poäng
Nedersta steget: 1 poäng
1 bonus poäng: Häng alla 3 spinn-bollarna på samma steg eller en på vart steg i samma rond.



SPIN LADDER

Boldene kastes cirka 5 meter fra stigen.

Slå plat og krone for at finde ud af, hvem der skal starte.

Spin Ladder spilles i runder. I hver runde kaster alle spillere 3 spinbolde. Vælg din egen kastestil. De 3 spinbolde skal kastes separat og må gerne springe ned i jorden.

Vinderen af runden starter den næste runde.

Den, der først får nøjagtigt 21 point, vinder! Hvis du får mere end 21 point, tæller pointene i denne runde ikke.

Hvis to spillere får 21 point i den samme runde, skal I fortsætte med at kaste bolde, indtil en spiller afslutter en hel runde 2 point foran den anden spiller.

Score for hver runde tælles først, når alle teams/spillere har kastet deres spinbolde. Spinbolde, der bliver slået ned under runden, tælles ikke med som point. Kun spinbolde, der bliver hængende, efter at alle spinbolde er kastet, tælles med som point.

Point afhænger af, hvilket trin dine spinbolde kastes på.
Øverste trin: 3 point
Midterste trin: 2 point
Nederste trin: 1 point.
Bonuspoint: Hæng alle 3 spinbolde på det samme trin eller en spinbold på hvert trin på stien i en runde.



SPIN LADDER

Kast ballen cirka 5 meter fra stigen

Kast mynt for å avgjøre hvem som starter.

Spin Ladder spilles i runder. Hver runde består av at alle spillerne kaster tre kasteballer. Du velger selv hvordan du vil kaste. De tre kasteballene må kastes hver for seg, og de kan sprette i bakken.

Vinneren av runden starter neste runde.

Førstemann til nøyaktig 21 poeng vinner! Hvis du overstiger 21 poeng, teller ikke poengene for den runden.

Hvis to spillere når 21 poeng i samme runde, fortsetter de å kaste inntil én spiller får to poeng mer enn den andre spilleren når en runde er fullført.

Poengene for hver runde telles først opp når alle lag/spillere har kastet alle kasteballene. Baller som slått ned fra Spin-Ladder teller ikke som poeng. Kun kasteballer som henger igjen etter at alle kasteballene er kastet, teller som poeng.

Poengene avgjøres av hvilket trinn kasteballen tvinner seg rundt.
Øverste trinn: 3 poeng
Midtre trinn: 2 poeng
Nederste trinn: 1 poeng
Bonuspoeng: alle tre kasteballene på samme trinn eller én kasteball på hvert trinn i samme runde.



SPIN LADDER

Heittopalloja heitetään 5 metrin päässä tikkaista.

Pelin aloittaja ratkaistaan heittämällä kolikkoja.

Spin Ladder -peliä pelataan erissä. Kunkin erän aikana kaikki pelaajat heittävät 3 heittopalloa. Voit valita oman heittotyylisi. 3 heittopalloa on heitettävä erikseen, ja palloa voi pompauttaa maan kautta.

Kunkin erän voittaja aloittaa seuraavan erän.

Pelaaja, joka saavuttaa ensimmäisenä täsmälleen 21 pistettä, voittaa. Jos pelaajan pisteet ylittävät 21 pistettä, erän pisteitä ei oteta huomioon.

Jos kaksi pelaajaa saavuttaa 21 pistettä saman erän aikana, pelaajat jatkavat heittämistä, kunnes toinen pelaajista voittaa erän 2 pisteen erolla.

Kunkin erän pisteet lasketaan vasta, kun kaikki joukkueet tai pelaajat ovat heittäneet heittopallonsa. Heittopalloja, jotka putoavat tikkailta erän aikana, ei oteta huomioon. Vain heittopallot, jotka ovat jäljellä tikkailla, kun kaikki heittopallot on heitetty, otetaan huomioon pisteiden laskussa.

Pistemäärä vaihtelee sen mukaan, minkä poikkipuun ympäri heittopallot ovat kiertyneet.
Ylin poikkipuu: 3 pistettä
Keskimäinen poikkipuu: 2 pistettä
Alin poikkipuu: 1 piste
Bonuspisteet: Jos pelaaja saa kaikki 3 heittopalloa saman poikkipuun ympärille tai yhden heittopallon jokaiselle poikkipuulle saman erän aikana.



SPINLADDER

De werper moet ca. 5m van het doel verwijderd staan.

Gooi een munt op om te beslissen wie mag beginnen. Spinladder wordt gespeeld in een aantal rondes. In elke ronde werpt iedere speler 3 spinballen. Kies uw eigen werpstijl. De 3 spinballen moeten na elkaar worden geworpen en mogen op de grond stuiteren.

De rondewinnaar begint de volgende ronde.

De eerste die precies 21 punten bereikt is de winnaar! Als iemand hoger dan 21 punten uitkomt, tellen de punten van de laatste ronde niet mee.

Wanneer twee spelers in dezelfde ronde 21 punten bereiken, moeten zij doorgaan tot een speler een volledige ronde voltooit met twee punten meer dan de andere speler.

De punten die in elke ronde worden gescoord, worden pas geteld nadat alle teams/spelers al hun spinballen hebben geworpen. Spinballen die tijdens de ronde van het doel worden afgeworpen of afvallen, tellen niet mee voor de punten. Alleen de spinballen die nog hangen nadat alle spelers hun ballen hebben geworpen tellen mee voor het puntentotaal.

Het aantal punten wordt bepaald door de ligger waaraan de spinbal hangt.
Bovenste ligger: 3 punten
Middelste ligger: 2 punten
Onderste ligger: 1 punt.
Bonuspunt: als in één ronde alle 3 spinballen van een speler aan dezelfde ligger hangen, of aan elke ligger een spinbal.





SPIN LADDER

The spin-balls should be thrown from about 5m from ladder

Flip a coin to decide who will start the game. Spin Ladder is played in rounds. Each round consists of all players tossing 3 spin-balls. Choose your own tossing style. The 3 spin-balls must be tossed separately and are allowed to bounce off the ground.

The winner of the round starts the next round. First to get exactly 21 points wins! If you go over the exact 21 points, the points for that round do not count.

If two players hit 21 points during the same round, you need to continue tossing until one player ends a complete round 2 points ahead of the other player.

Scores for each round are only counted when all teams/players have tossed all their spin-balls. Spin-balls that are knocked off during the round do not count as points. Only spin-balls that are left hanging after all spin-balls are tossed are counted as points.

Points depends on which step your spin-balls wraps around.
Top step: 3 points
Middle step: 2 points
Bottom step: 1 point.
Bonus point: hang all 3 spin-balls on the same step or one spin-ball on each step of the ladder in one round.



SPIN LADDER

Les balles tournantes doivent être lancées à une distance d'environ 5 mètres de l'échelle.

Pour déterminer le premier joueur, tirez à pile ou face. Spin Ladder se joue en plusieurs tours. Lors de chaque tour, tous les joueurs lancent trois balles tournantes. Choisissez votre propre style de lancer. Les trois balles tournantes doivent être lancées séparément et peuvent rebondir au sol.

Le vainqueur du tour démarre le tour suivant. Le premier joueur qui atteint le score exact de 21 points gagne ! Si vous dépassez le score exact de 21 points, les points du tour concerné ne comptent pas.

Si deux joueurs atteignent 21 points pendant le même tour, vous devez continuer à lancer jusqu'à ce qu'un joueur termine un tour complet avec deux points d'avance sur l'autre joueur.

Les scores de chaque tour ne sont calculés que lorsque toutes les équipes ou tous les joueurs ont lancé leurs balles tournantes. Les balles tournantes qui tombent pendant le tour ne comptent pas dans le score de points. Seules les balles tournantes qui restent pendues après le lancer de toutes les balles tournantes sont prises en compte pour le calcul du score.

Les points dépendent de la marche autour de laquelle vos balles tournantes s'accrochent.
Marche du haut : 3 points
Marche du milieu : 2 points
Marche du bas : 1 point
Point bonus : pour trois balles tournantes accrochées autour de la même marche ou pour un jeu de balles tournantes accroché à chaque marche pendant un tour.



SPIN LADDER

Die Wurfbälle werden aus einer Entfernung von ca. 5 m in Richtung Leiter geworfen.

Werfen Sie eine Münze, um zu entscheiden, wer als Erster beginnt. Spin Ladder wird in mehreren Runden gespielt. Jede Runde endet damit, dass sämtliche Spieler ihre drei Wurfbälle geworfen haben. Wählen Sie dabei Ihren eigenen Wurfstil. Die drei Wurfbälle sind einzeln zu werfen und können während des Wurfs auf dem Boden aufprallen.

Der Gewinner einer Runde wirft dann als Erster bei der nächsten Runde. Sieger ist, wer zuerst genau 21 Punkte erreicht! Falls Sie mehr als 21 Punkte erringen, werden Ihre Punkte in dieser Runde nicht gezählt!

Falls zwei Spieler in der gleichen Runde 21 Punkte erringen, geht das Spiel solange weiter, bis ein Spieler eine Runde mit zwei Punkten Vorsprung vor dem anderen Spieler abschließt.

Die Punkte jeder Runde werden erst gezählt, wenn sämtliche Teams oder Spieler sämtliche Wurfbälle geworfen haben.

Wurfbälle, die während der Runde von einem anderen Ball heruntergeschlagen werden, verlieren ihre Punkte. Somit werden nur diejenigen Wurfbälle als Punkte gezählt, die hängen geblieben sind, nachdem sämtliche Wurfbälle geworfen wurden.

Die Anzahl der Punkte hängt davon ab, auf welcher Leitersprosse der Wurfball hängen bleibt.
Oberste Sprosse: 3 Punkte
Mittlere Sprosse: 2 Punkte

Unterste Sprosse: 1 Punkt.
Bonuspunkt: Einen Bonuspunkt erhalten Sie, wenn sämtliche Bälle auf der gleichen Sprosse landen oder wenn die drei Bälle während einer Runde auf drei verschiedenen Leitersprossen landen.



Spin-ladder

RULES

